

Caractéristiques

2 manches décalées de 25 cartouches – Réservation des séries conseillée

Les mouches départagent les tireurs ex aequo

Rachat possible sur 1 carton selon les places disponibles

Trois catégories, classement unique dans chaque catégorie :

- ❖ Catégorie 1 : **Match** Lunette Grossissement libre.
- ❖ Catégorie 2 : **Loisir** Lunette grossissement **24x maxi** – poids maxi : **5Kg**.
- ❖ Catégorie 3 : **Jeune** (-de 18 ans) suivant règlement LOISIR.

Carabines « Match » :

- ❖ Suivant règlement officiel RIMFIRE, carabine lourde ou légère.
(10 postes dont 8 avec rameneurs, ouverture du stand à 8h00 pour installer les girouettes).

Carabines « Loisir » et « Jeunes » :

- ❖ Arme de production 22 Long Rifle uniquement, telle que livrée par le fabricant, équipée d'une lunette **24x maxi**.
- ❖ Tout type d'approvisionnement.
- ❖ Détente libre uniquement mécanique.
- ❖ Support avant bipied ou sac de sable, trépied type benchrest interdit.
- ❖ Indicateurs de vents personnels de tout type autorisé (voire conseillé).
- ❖ Réducteur de son autorisé.
- ❖ Support arrière interdit.
- ❖ Tuner interdit.



Récompense aux 3 premiers à partir de 17h00
Et pot de l'amitié

Les règles de benchrest s'appliquent au niveau de la sécurité et des ordres de tirs.

Règlement de la catégorie « Loisir » et « Jeunes » :

- Essais illimités sur les blasons de réglage à tout moment du match.
- 25 coups par match à raison de 3 coups par blason et 1 seul coup sur le dernier blason (pour faire 25 coups).
- 20 minutes essais compris.

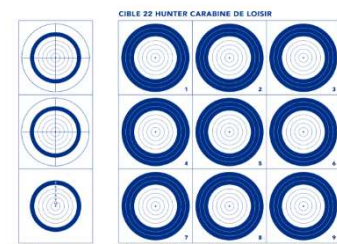
Règlement de la catégorie « Match » :

- Suivant règlement officiel RIMFIRE.
- 20 minutes essais compris.

Série 1	Série 2	Série 3	Série 4	Série 5	Série 6	Série 7	Série 8
9h00 et 10h30	9h45 et 11h15	10h30 et 14h00	11h15 et 14h45	14h00 et 15h30	14h45 et 16h15	15h30 Rachat 1	16h15 Rachat 2



Cible **Match** format A3 (29,7 X 42)



Cible **loisir et Jeune** format A3 (29,7 X 42)