

N° DISCIPLINE		DESIGNATION	DISTANCE DE TIR	NOMBRE DE COUPS	NOMBRE DE CIBLES (sans cible d'essais)	TYPE DE CIBLE	DUREE DE MATCH
ARMES ANCIENNES	601	MIQUELET ORIGINE	50 M	10	1	C200	30 MINUTES
	602	MAXIMILIEN ORIGINE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	603	MINIE ORIGINE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	604	WHITWORTH ORIGINE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	605	COMMINAZZO ORIGINE	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	606	KUCHENREUTER ORIGINE	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	607	COLT	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	608	WALKYRIE ORIGINE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	614	TANEGASHIMA ORIGINE	50 M	10	1	C200	30 MINUTES
	615	VETTERLI ORIGINE	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
	616	HIZADAI ORIGINE	50 M	10	1	C200	30 MINUTES
	621	MANTON ORIGINE	8 M	25 COUPS à 5 POSTES	25 plateaux	PLATEAUX	75 MINUTES
	622	LORENZONI ORIGINE	8 M	25 COUPS à 5 POSTES	25 plateaux	PLATEAUX	60 MINUTES
	623	MALSON	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
	628	TANZUTZU ORIGINE	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	636	PENNSYLVANIA	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
	637	LAMARMORA	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
	701	MIQUELET REPLIQUE	50 M	10	1	C200	30 MINUTES
	702	MAXIMILIEN REPLIQUE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	703	MINIE REPLIQUE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	704	WHITWORTH REPLIQUE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	705	COMMINAZZO REPLIQUE	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	706	KUCHENREUTER REPLIQUE	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	708	WALKYRIE REPLIQUE	100 M	10	2	C50	30 MINUTES
	712	MARIETTE	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	714	TANEGASHIMA REPLIQUE	50 M	10	1	C200	30 MINUTES
	715	VETTERLI REPLIQUE	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
	716	HIZADAI REPLIQUE	50 M	10	1	C200	30 MINUTES
	721	MANTON REPLIQUE	8 M	25 COUPS à 5 POSTES	25 plateaux	PLATEAUX	75 MINUTES
	722	LORENZONI REPLIQUE	8 M	25 COUPS à 5 POSTES	25 plateaux	PLATEAUX	60 MINUTES
	723	MALSON	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
	728	TANZUTZU REPLIQUE	25 M	10	2	C50	30 MINUTES
	736	PENNSYLVANIA	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
	737	LAMARMORA	50 M	10	2	C50	30 MINUTES
300 m	300	60 BALLES COUCHÉ	300 M	60	6	C300	1 h Cibles Electroniques 1 h15 Cibles Papier
	301	3X20 CARABINE STANDARD	300 M	60	6	C300	2 h Cibles Electroniques 2h15 Cibles Papier
	302	3X20 ARME SPORT	300 M	60	6	C300	2 h Cibles Electroniques 2h15 Cibles Papier
	303	3X40 ARME LIBRE	300 M	120	12	C300	3 h Cibles Electroniques 3h30 Cibles Papier
25 / 50 m	250	PISTOLET STANDARD 25 M	25 M	60	12	C50	4x5 en 150s 4x5 en 20s 4x5 en 10s
	251	PISTOLET PERCUSSION CENTRALE 25 M	25 M	60	6 C50 3 cibles "vitesse"	30 coups sur C50 30 coups sur cible vitesse 25M	6x5 en 5 minutes (précision) 6x5 en 3/7s (vitesse)
	252	PISTOLET 25 M	25 M	60	6 C50 3 cibles "vitesse"	30 coups sur C50 30 coups sur cible vitesse 25M	6x5 en 5 minutes (précision) 6x5 en 3/7s (vitesse)
	253	PISTOLET VITESSE 25 M (VO)	25 M	60	5 cibles "vitesse" par passe	cible vitesse 25 M	2 passes de 2x5 en 8s, 2x5x en 6s, 2x5 en 4s
	500	PISTOLET 50 M	50 M	60	12	C 50	1 h30 Cibles Electroniques 1 h45 Cibles Papier
	501	CARABINE 60 BALLES COUCHE	50 M	60	60	CIBLE 50 M	50 mn Cibles Electroniques 1 h15 Cibles Papier
	502	CARABINE 3x20	50 M	60	60	CIBLE 50 M	1 h45 Cibles Electroniques 2h Cibles Papier
	503	CARABINE 3x40	50 M	120	120	CIBLE 50 M	2 h45 Cibles Electroniques 3h15 Cibles Papier

N° DISCIPLINE		DESIGNATION	DISTANCE DE TIR	NOMBRE DE COUPS	NOMBRE DE CIBLES (sans cible d'essais)	TYPE DE CIBLE	DUREE DE MATCH
25 / 50m PARA - TIR	271	P3 PISTOLET 25 M SH1 Mixte	25 M	60	3 C50 3 cibles "vitesse"	C50	6x5 en 5 minutes (précision) 6x5 en 3/7s (vitesse)
	272	P4 PISTOLET 50 M SH1 Mixte	50 M	60	12	C50	1h30 Cibles Electroniques 1 h45 Cibles Papier
	273	F10 PISTOLET STANDARD 25 M SH1 Mixte	25 M	60	12	C50	4x5 en 150s 4x5 en 20s 4x5 en 10s
	274	F11 PISTOLET 25 M PERCUSSION CENTRALE SH1 Mixte	25 M	60	3 C50 3 cibles "vitesse"	30 coups sur C50 30 coups sur cible vitesse 25M	6x5 en 5 minutes (précision) 6x5 en 3/7s (vitesse)
	571	R6 CARABINE 60 BALLES COUCHE SH1 Mixte	50 M	60	60	CIBLE 50 M	50 mn Cibles Electroniques 1h00 Cibles Papier
	572	R7 CARABINE 3x40 SH1 Hommes	50 M	120	120	CIBLE 50 M	2h45 Cibles Electroniques 3h15 Cibles Papier
	573	R8 CARABINE 3x40 SH1 Dames	50 M	120	120	CIBLE 50 M	2h45 Cibles Electroniques 3h15 Cibles Papier
	574	R9 CARABINE 60 BALLES COUCHE SH2 Mixte	50 M	60	60	CIBLE 50 M	1h00 Cibles Electroniques 1 h10 Cibles Papier
	575	F10 CARABINE 3x40 SH2 Mixte	50 M	120	120	CIBLE 50 M	2h45 Cibles Electroniques 3h15 Cibles Papier
TAR	810	FUSIL A REPETITION	200 M	10 Précision + 10 Vitesse	2	C200	env. 45 minutes
	811	FUSIL SEMI AUTOMATIQUE GROS CALIBRE MODIFIÉ	200 M	10 Précision + 10 Vitesse	2	C200	env. 45 minutes
	812	FUSIL SEMI AUTOMATIQUE PETIT CALIBRE MODIFIÉ	200 M	10 Précision + 10 Vitesse	2	C200	env. 45 minutes
	813	FUSIL MANUEL OU SEMI AUTO (PAS DANS LA GS)	200 M	10 Précision + 10 Vitesse	2	C200	env. 45 minutes
	815	FUSIL SEMI AUTOMTIQUE GROS CALIBRE	200 M	10 Précision + 10 Vitesse	2	C200	env. 45 minutes
	816	FUSIL SEMI AUTOMTIQUE PETIT CALIBRE 222/223 Rem.	200 M	10 Précision + 10 Vitesse	2	C200	env. 45 minutes
	820	CARABINE 22LR	50 M	10 Précision + 10 Vitesse	2	C50	env. 45 minutes
	821	CARABINE 22LR Semi-Automatique	25 & 50 M	10 Précision + 10 Vitesse	2 jeux de 5 cibles	Cibles basculantes type biathlon diamètre du visuel 11,5 cm	env. 30 minutes
	830	PISTOLET / REVOLVER	25 M	10 Précision + 20 Vitesse	1	10 coups C50 + 20 coups GONGS	env. 30 mn + 30 mn
	831	VITESSE MILITAIRE	25 M	10 coups en 20 sec 10 coups en 10 sec	2	cible vitesse 25 M	env. 30 minutes
	832	ARMES DE POINGS AUTHENTIQUES	25 M	10 Précision + 20 Vitesse	1	10 coups C50 + 20 coups GONGS	env. 30 mn + 30 mn
	154	CARABINE 10 M	10 M	30 à 40	30 à 40	CIBLE CARABINE 10 M	40 mn ou 50/60mn
ECOLES DE TIR	105	CARABINE 3x20 à 10 M	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	1h40 (incluant 2x10min changement de position)
	150	PISTOLET 10M	10 M	30 à 40	30 à 40	CIBLE PISTOLET 10 M	40 mn ou 50/60mn
	101	PISTOLET VITESSE "3/7" à 10 M	10 M	30	6	CIBLE 3/7 spécifique EdT	6 séries de 5 coups en 3/7s
	152	PISTOLET VITESSE 5 CIBLES 10 M	10 M	30	-	CIBLES BASCULANTES	6 séries de 5 coups en 10 s
	159	CIBLE MOBILE 10 M (benjamins F et G)	10 M	30	16	CIBLE C. Mobile spécifique EdT	env. 10 minutes
	159	CIBLE MOBILE 10 M (minimes F et G)	10 M	40	20	CIBLE C. Mobile spécifique EdT	env. 15 minutes
	158	ARBALETE FIELD	10 M	30	-	3 visuels pleins diam. 25 cm	env. 1h 15
	100	PISTOLET 10M	10 M	60 (H+D) - 40 (D3)	60 ou 40	CIBLE PISTOLET 10 M	Cibles Electro 1h15 (60 coups) ou 50 mn (40 coups) Cibles Papier 1h30 (60 coups) ou 1 h (40 coups)
10 M	104	CARABINE 10 M	10 M	60 (H+D) - 40 (D3)	60 ou 40	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electro 1h15 (60 coups) ou 50 mn (40 coups) Cibles Papier 1h30 (60 coups) ou 1 h (40 coups)
	109	CIBLE MOBILE 10 M OLYMPIQUE	10 M	60 (H) - 40 (D)	60 ou 40	CIBLE MOBILE 10 M	env. 20 minutes
	110	CIBLE MOBILE 10 M MIXTE	10 M	40	40	CIBLE MOBILE 10 M	env. 20 minutes
	107	ARBALETE MATCH 10 M	10 M	40 (H, D & J)	40	CIBLE ARBALETE MATCH 10 M	1h30
	102	PISTOLET VITESSE 5 CIBLES 10 M	10 M	40	-	CIBLES BASCULANTES	env. 40 minutes
	103	PISTOLET STANDARD 10 M	10 M	40	8	CIBLE PISTOLET 10 M	env. 30 minutes

N° DISCIPLINE		DESIGNATION	DISTANCE DE TIR	NOMBRE DE COUPS	NOMBRE DE CIBLES (sans cible d'essais)	TYPE DE CIBLE	DUREE DE MATCH
10 M PARA-TIR	171	R1 CARABINE 10 M DEBOUT SH1 Hommes	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electroniques 1h15 Cibles Papier 1h30
	172	R2 CARABINE 10 M DEBOUT SH1 Dames	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electroniques 1h15 Cibles Papier 1h30
	173	R3 CARABINE 10 M COUCHE SH1 Mixte	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electroniques 50 mn Cibles Papier 1h00
	174	R4 CARABINE 10 M DEBOUT SH2 Mixte	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electroniques 1h15 Cibles Papier 1h30
	175	R5 CARABINE 10 M COUCHE SH2 Mixte	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electroniques 1h00 Cibles Papier 1h10
	177	R10 CARABINE 10 M DEBOUT SH1 Déficients Visuels	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electroniques 1h15 Cibles Papier 1h30
	178	R11 CARABINE 10 M COUCHE SH1 Déficients Visuels	10 M	60	60	CIBLE CARABINE 10 M	Cibles Electroniques 50 mn Cibles Papier 1h00
	181	P1 PISTOLET 10M SH1 Hommes	10 M	60	60	CIBLE PISTOLET 10 M	Cibles Electroniques 1h15 Cibles Papier 1h30
	182	P2 PISTOLET 10M SH1 Dames	10 M	60	60	CIBLE PISTOLET 10 M	Cibles Electroniques 1h15 Cibles Papier 1h30
	183	P5 PISTOLET STANDARD 10M SH1 Mixte	10 M	40	8	CIBLE PISTOLET 10 M	env. 30 minutes
	184	F5 PISTOLET VITESSE 5 CIBLES 10 M SH1 Mixte	10 M	40	-	CIBLES BASCULANTES	env. 40 minutes
	025	ARBALETE FIELD 18 M	18 M	60	-	3 visuels vegas pleins diam. 25 cm	env. 2 h
	900	ARBALETE FIELD IR 900	35 – 50 – 65 M	90	-	35 m : 3 visuels vegas réduits diam. 40 cm (couronne noire) 50 m : 1 visuel diam. 60 cm 65 m : 1 visuel diam. 60 cm	env. 1 journée
	030	ARBALETE MATCH 30 M	30 M	30 + 30	30 + 30	CIBLE ARBALETE MATCH 30 M	Debout 1 h 30 Pause 30 mn Genou 1 h 30
IAU PARA-TIR	176	FA ARBALETE FIELD 18 M SH1	18 M	60	-	3 visuels vegas pleins diam. 25 cm	env. 2 h
CIBLE MOBILE 50 M	505	CIBLE MOBILE 50 M "30+30"	50 M	60	2	CIBLE MOBILE SANGLIER COURANT	env. 15 minutes
	506	CIBLE MOBILE 50 M MIXTE	50 M	40	2	CIBLE MOBILE SANGLIER COURANT	env. 15 minutes
PLATEAUX	001	FOSSES OLYMPIQUE	-	125	25 PLATEAUX / Planche	PLATEAUX	env. 25 minutes par série
	003	DOUBLE TRAP	-	150	30 PLATEAUX / Planche	PLATEAUX	env. 20 - 15 minutes par série
	111	ECOLES DE TIR	-	40 (C) 30 (M-B)	30 ou 40 PLATEAUX	PLATEAUX	env. 25 minutes par série
	002	SKEET OLYMPIQUE	-	125	25 PLATEAUX / Planche	PLATEAUX	env. 30 minutes par série
PARA - FOSSE		PT1 FOSSE OLYMPIQUE assis SG-S	-	125	25 PLATEAUX / Planche	PLATEAUX	env. 25 minutes par série
		PT2 FOSSE OLYMPIQUE debout membres inférieurs SG-L	-	125	25 PLATEAUX / Planche	PLATEAUX	env. 25 minutes par série
		PT3 FOSSE OLYMPIQUE debout membres supérieurs SG-U	-	125	25 PLATEAUX / Planche	PLATEAUX	env. 25 minutes par série
SILHOUETTES METALLIQUES	400	REVOLVER POSITION LIBRE GROS CALIBRE	50-100-150 - 200 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1	5 minutes
	401	PRODUCTION POSITION LIBRE LIBRE GROS CALIBRE	50-100-150 - 200 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1	5 minutes
	402	UNLIMITED GROS CALIBRE	50-100-150 - 200 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1	5 minutes
	403	DEBOUT GROS CALIBRE	50-100-150 - 200 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1	5 minutes
	404	REVOLVER POSITION LIBRE 22 L.R	25-50-75-100 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 3/8	5 minutes
	405	PRODUCTION POSITION LIBRE LIBRE 22 L.R	25-50-75-100 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 3/8	5 minutes
	406	UNLIMITED 22 L.R	25-50-75-100 M	40	40	SILHOUETTES CARABINE ECHELLE 1	5 minutes
	407	DEBOUT 22 L.R	25-50-75-100 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 3/8	5 minutes
	408	PRODUCTION VISEE OUVERTE	25-50-75-100 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1/2	5 minutes
	409	PRODUCTION VISEE OPTIQUE	25-50-75-100 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1/2	5 minutes
	410	CARABINE LEGERE 22 LR	40-60-77-100 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1	10 minutes
	411	CARABINE SILHOUETTE 22 LR	40-60-77-100 M	40	40	SILHOUETTES ECHELLE 1	10 minutes

N° DISCIPLINE		DESIGNATION	DISTANCE DE TIR	NOMBRE DE COUPS	NOMBRE DE CIBLES (sans cible d'essais)	TYPE DE CIBLE	DUREE DE MATCH
BENCH REST	999	CARABINE HUNTER 100 M ET 200 M	100 - 200 M	25	1 CARTON de 6 CIBLES (dont 1 cible d'essais)	CIBLES HUNTER	50 minutes
	998	CARABINE LEGERE 100 M ET 200 M	100 - 200 M	25	5	CIBLES B.R 100	50 minutes
	997	CARABINE LOURDE 100 M ET 200 M	100 - 200 M	25	5	CIBLES B.R 200	50 minutes
	996	CARABINE RIMFIRE BENCHREST (.22 HUNTER)	50 M	25	6	CIBLES .22 HUNTER	20 minutes
TIR SPORTIF DE VITESSE	10	OPEN	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 32	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs	
	11	STANDARD	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 32	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs	
	12	PRODUCTION	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 32	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs	
	13	PRODUCTION OPTIQUE	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 32	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs	
	14	PRODUCTION OPTIQUE LIGHT	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 32	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs	
	15	CLASSIC	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 32	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs	
	16	CARABINE CALIBRE PISTOLET	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 40	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs, IPSC Universal targets,	
	17	REVOLVER	3 m à 80 m	Short course Maxi 12 Medium course Maxi 24 Long course Maxi 32	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs	
	18	MINI RIFLE	5 m à 120 m	Short course Maxi 10 Medium course Maxi 20 Long course Maxi 40	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs, IPSC Universal targets, IPSC A3 Targets, IPSC A4 targets, IPSC Micro Target	
	19	RIFLE	5 m à 300 m	Short course Maxi 10 Medium course Maxi 20 Long course Maxi 40	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs, IPSC Universal targets, clays, IPSC A3 Targets, IPSC A4 targets	
	20	SHOTGUN	5 m à 50 m	Short course Maxi 8 Medium course Maxi 16 Long course Maxi 28	-	IPSC Targets, Poppers IPSC, Gongs, IPSC Universal targets, clays, IPSC A3 Targets, IPSC A4 targets	

RAPPEL POUR LES DISCIPLINES TAR :

ÉPREUVES 811 ET 812 : Armes à répétition & semi-automatiques modifiées réglementairement ayant fait l'objet d'un agrément (visée, crosse, optique.....) - épreuve N° 811 (Gros Calibre) et 812 (Petit Calibre) - Attention : les tireurs devront impérativement faire le choix entre les épreuves et ne pourront en aucun cas tirer ces deux épreuves sur la même compétition.

Épreuve 813 : Challenge Armes à répétition manuelle ou semi-automatiques ou modifiées Assis S3 (catégorie licence) et handis (toutes catégories) - épreuve N° 813 – appui des coudes sur la table de tir mise à disposition impératif – Épreuve d'appoint qui n'est pas au programme de la Gestion sportive.